

II РАЗДЕЛ 3D – печать

Тема: 3D – редактор

Цель: 6.3.1.1 приводить примеры применения 3D-моделей;
6.3.1.2 описывать возможности 3D-редактора

Критерий оценивания: *Обучающийся:*

- Определяет группы инструментов 3D-редактора
- Определяет назначение основных инструментов SketchUp

Уровень мыслительных навыков: знание и понимание

1. На какие группы делится панель инструментов?

- A. Инструменты рисования
- B. Инструменты вращения
- C. Основные инструменты
- D. Инструменты «Материалы»
- E. Инструменты модификации
- F. Инструменты управления пространством

2. Выбери основные инструменты SketchUp

- A. Перемещение
- B. Компонент
- C. Выбор
- D. Линия
- E. Ластик
- F. Ручная работа
- G. Вращение
- H. Палитра

3. Выбери инструменты рисования SketchUp

- A. Окружность
- B. Контур
- C. Вращение
- D. Дуга
- E. Прямоугольник
- F. Ластик

4. Выбери инструменты модификации SketchUp

- A. Вращение
- B. Контур
- C. Дуга
- D. Палитра
- E. Масштабирование
- F. Перемещение

G. Ластик

5. Этот инструмент позволяет вытягивать и вдавливать грани объектов для добавления или уменьшения объема 3-D моделей

- A. Тяни/толкай
- B. Смещение
- C. Орбита
- D. Панорама

6. Эта кнопка включает режим вращения камеры вокруг центра области рисования

- A. Масштаб
- B. В размер окна
- C. Панорама
- D. Орбита

Дескрипторы: *Обучающийся*

- Указывает группы панели инструментов 3D-редактора
- Устанавливает соответствие инструментов SketchUp и их назначения